

RememBird[®] II

Digital ljudinspelare för fågelskådare

Tänk på naturen. Skriv bara ut den här manualen om du verkligen måste.



Software Hothouse Ltd
South Chailey
BN8 4AP
United Kingdom

www.remembird.com

INNEHÅLLSFÖRTECKING

För din säkerhet	6
Varningar	6
Introduktion	7
Komma igång	8
Sätta i och byta batteri	9
Sätta fast snodden	9
Fästa i kikaren	10
Installera datorprogrammet på PC/MAC	11
Innan du använder REMEMBIRD	11
Grundläggande användning i fält	13
Stänga av / sätta på (A)	13
Indikationsljus	13
Batterinivåindikator (J)	13
Kapacitetsindikator (I)	14
Aktivitetsindikator (I)	15
Noteringsinspelning (C)	15
Fågelsångsinspelning (B)	16
Spela in/Pausa (Tryck in G)	16
Hoppa bakåt (Skjut G till vänster)	16
Hoppa framåt (Skjut G till höger)	17
Volym/förstärkningskontroll (Skjut G upp eller ner)	17
Använd ljudfältsguider	19
Spela upp en förinspelad sång	19
Exempel	20
RememBirds datorprogram organiserar sång och noteringar	22
För över inspelningar	22
Var gjordes inspelningarna?	22
Firmware uppgradering	22
Synkronisera klockan	23
Huvudfönstret	23
Innehåll	23
Ändra vy i datorprogrammet	23

Kontroll _____	24
Snabbkommandon på tangentbordet _____	24
Spara ändringar _____	25
Hitta inspelningar _____	25
i datumordning _____	25
i lokalordning _____	25
i artordning _____	26
Kommentera inspelningar _____	26
Besök _____	26
Lokaler _____	28
Enskilda inspelningar _____	28
Lägga till beskrivningar utan en inspelning _____	28
Lyssna på inspelningar _____	28
Spela upp en inspelning _____	29
Volymkontroll _____	29
Ta bort en inspelning _____	29
Kommentera en inspelning _____	29
Beskriv en inspelning _____	29
Exportera ett besök eller inspelning _____	30
Ljutfältsguider _____	31
Spela upp inspelningar i ljutfältsguider _____	31
Skapa din egen ljutfältsguide _____	31
Avancerade Tips _____	32
Håll dina inspelningar i säkerhet _____	32
Säkerhetskopiera dina inspelningar _____	33
Återskapa dina inspelningar från en säkerhetskopia _____	33
Importera besök _____	33
Skriva ut _____	33
Fler funktioner _____	34
Hoppa till första/sista inspelningen _____	34
Ansluta den valfria hörluren _____	34
Ansluta vanliga hörlurar _____	34
Ansluta externa högtalare _____	34
Ansluta extern mikrofon _____	35
Ansluta en extern stereo linjeutgång _____	35
Ansluta både linjeutgångs- och extern mikrofon _____	35
Låsa inspelning _____	36
Markera höjdpunkter _____	36
Maximera batteriets livslängd _____	37

Minimera vindbrus	37
Allmän vård	38
Anpassa programmet	38
Andra användningsområden än skådning, t.ex. beteendevetenskap	38
Andra språk	38
Specifikationer	39
RememBird ljudspelaren	39
MAC Specifikation	39
PC Specifikation	39
Diskutrymme	39
Datorprogramreferens	40
Menyer	40
Arkiv	40
Redigera	41
Visa	42
Åtgärder	42
Hjälp	44
Verktygsfält	44
För över inspelningar (Ctrl-U)	44
Ladda ljudhandbok (Ctrl-Y)	44
Skapa egen ljudhandbok (Ctrl-B)	44
Spara ändringar (Ctrl-S)	45
Skriva ut besök (Ctrl-P)	45
Ta bort icke sparade ändringar (Ctrl-Z)	45
Söka efter arter... (Ctrl-F)	45
Ändra lokaler... (Ctrl+Alt-L)	45
RememBird alternativ	45
Hem	45
Gå tillbaka	45
Början av inspelning	45
Spela alla/pausa	45
Gå framåt	45
Skapa nytt besök	46
Ändra besöksinformation (Ctrl-V)	46
Förbättra besöksinformation (Ctrl-L)	46
Lägga till beskrivning	46
Ta bort inspelning (Ctrl-X)	46
Beskära inspelning (Ctrl-H)	46
Beskriva inspelning (Ctrl-A)	46
Exportera besök/inspelning (Ctrl-E)	46
Hjälp (F1)	46
Garanti & Support	47

Hur du returnerar produkten	47
Support	47
<i>RememBird II jämfört med RememBird I</i>	48
<i>Juridiska meddelanden</i>	50

FÖR DIN SÄKERHET

Det här avsnittet innehåller viktig säkerhetsinformation. Läs hela det här avsnittet innan du börjar använda din RememBird eller dess datorprogram.



Varningar och viktig information

Den här symbolen ser du intill varningar du borde läsa innan användning för att undvika att skada eller förstöra ljudinspelaren.



Den här symbolen ser du intill information du borde lägga märke till.

VARNINGAR



Använda inte i närheten av brandfarlig gas.

Använd inte elektronisk utrustning i närheten av brandfarlig gas eftersom det kan orsaka en explosion eller brand.



Snoddsäkerhet

Om du hänger den bifogade snodden runt halsen kan det leda till strypning. Se speciellt till att undvika att hänga snodden runt halsen på barn.



Montera inte isär

Om din RememBird slutar fungera, skicka tillbaka den enligt supportproceduren på sidan 40. Försök int reparera den eftersom beröring av komponenterna inuti kan leda till skada.



Försiktighetsåtgärder när du hanterar batterier

- Se till att ljudinspelaren är avstängd innan du byter batteri
- Använd bara 1.5V AAA Alkaline eller Lithium batterier i den här produkten. (Återladdningsbara nickelmetalhydrid batterier fungerar dåligt).
- När du sätter i batteriet se till att polerna är åt rätt håll.
- Kortslut inte och montera inte isär batteriet.
- Utsätt inte batteriet för eld eller stor hetta.
- Doppa inte eller utsätt inte för vatten.
- Om du inte kommer att använda ljudinspelaren i flera veckor eller månader ta ur batteriet.



Håll borta från barn

Se speciellt till att småbarn inte stoppar batteriet eller andra små delar i munnen.



Använd inte hörlurar på hög volym under lång tid.

Detta kan leda till hörselskador. Lyssna alltid på försiktig ljudvolym.

INTRODUKTION

Tack för att du köpt RememBird II. Den här apparaten är gjord för att förbättra din fågelskådningsupplevelse genom att låta dig:

- Spela in muntliga noteringar
- Spela in fågelsång
- Lyssna på inspelad fågelsång – antingen som du själv precis spelat in eller från en ljudfältsguide

Du kan hålla RememBird i handen med den bifogade snodden eller sätta fast den på din hand- eller tubkikare med kardborreband.

i RememBird är gjord för att passa de flesta moderna TAKKANTSPRISMA kikare. RememBird passar **inte** porroprismakikare vidare väl, men kan hållas i handen istället. Tänk också på att de bifogade kardborrebanden kan vara **väldigt svåra att ta bort** efter att du satt dit dem. Sätt **bara** fast dem på din kikare om du är beredd att låta dem sitta där föralltid. Software Hothouse Ltd tar **INTE** ansvar för skada som uppstår på grund av limmet på kardborrebanden eller försök att ta bort det.

Det bifogade datorprogrammet för över dina inspelningar till en dator så att det är lätt att arkivera, lyssna på och låta andra lyssna på dina inspelningar.

De följande avsnitten beskriver:

- Hur du kommer igång
- Grundläggande inspelning av noteringar och fågelsång
- Hur du använder ljudfältsguider
- Hur du för över inspelningar till din PC eller Mac
- Hur du använder externa högtalare, hörlurar, mikrofoner och annan utrustning
- Tips för avancerade användare
- Hur du skapar din egen ljudfältsguide

Om du redan kan använda den ursprungliga RememBird, beskriver tabellen på sidan 48 de större skillnaderna mellan RememBird och RememBird II.

För mer information och uppdateringar, gå då och då till vår hemsida www.remembird.com.

KOMMA IGÅNG

Figuren nedanför visar RememBird ljudinspelaren. Den är gjord för att passa mellan tuberna på undersidan av de flesta takprismekikare. Du kan sätta fast de bifogade kardborrebanden på de ytor av din kikare ljudinspelaren berör. Ljudinspelaren har redan två kardborreband på sig. Alternativt kan du sätta fast den bifogade snodden.

Resten av det här avsnittet hjälper dig börja spela in dina noteringar och fågelupplevelser:

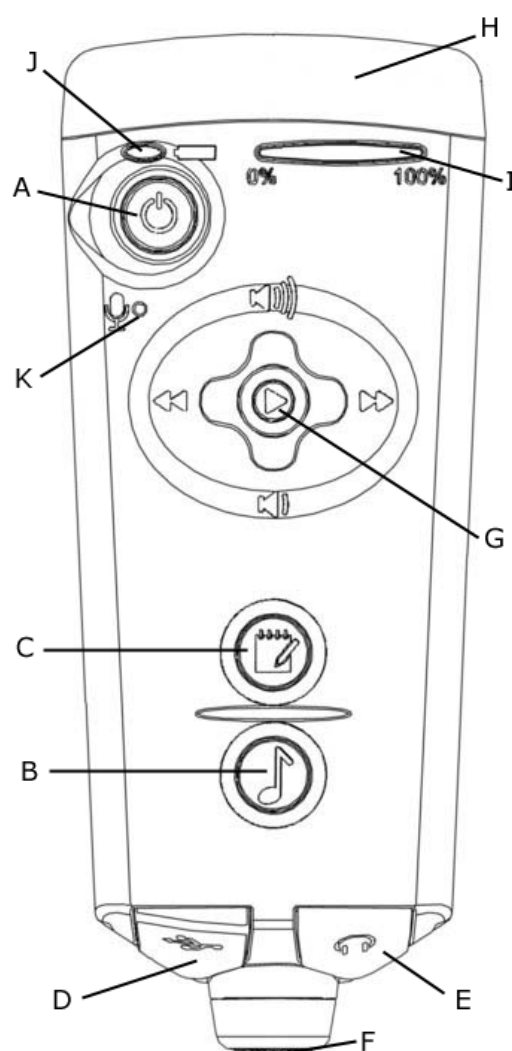
- Sätta i batteriet
- Sätta fast snodden
- Fästa vid din kikare
- Installera datorprogrammet på din PC eller Mac
- Vad du gör innan du använder RememBird i fält för första gången

Instruktionerna använder dessa funktioner:

- A. Av/på knapp
- B. Fågelsångsinspelningsknapp
- C. Noteringsinspelningsknapp
- D. USB kontakt
- E. ljudkontakt
- F. Fågelsångsmikrofon
- G. Uppspelningskontroll
- H. Batteripanel
- I. Kapacitets- och aktivitetsindikator
- J. Batterinivåindikator
- K. Noteringsmikrofon



Flikarna D och E skall dras ut och roteras snarare än att vikas ut.



Figur 1 – RememBird


SÄTTA I OCH BYTA BATTERI

För att sätta i och byta batteri:

1. Håll RememBird med knapparna riktade bort från dig.
2. Det finns en upphöjd pil och tre ränder på den smala delen av batteripanelen. Tryck och skjut i pilens riktning.
3. Ta bort batteripanelen (H).
4. Ta ur det gamla batteriet och sätt i ett nytt 1.5V AAA alkaline eller lithiumbatteri. (lithiumbatterier är bäst). Se till att batteriet sitter med polerna åt rätt håll så som bilden visar inuti batteriutrymmet.
5. Skjut tillbaka batteripanelen tills den klickar på plats.

Byt genast batteri!

När du byter batteri och inget batteri sitter i så håller en speciell krets igång den interna klockan i 10 sekunder. Du bör byta batteri så snabbt du kan för att hålla igång klockan på rätt tid. Om det tar längre tid och klockan går fel så återställer sig inspelningstiderna automatiskt nästa gång du för över inspelningar till din dator. Om klockan tappar tiden **två gånger** innan du ansluter till en dator igen så måste du uppskatta och mata in inspelningstiderna själv. Av samma skäl bör du byta batteri innan det tar helt slut. Om batteriet *har* tagit helt slut sätt i ett nytt, anslut RememBird till din dator, och klicka "**Arkiv > För över inspelningar**" så att klockan kan ställas in igen.

 **Även avstängd drar RememBird lite ström från batteriet.** Om du räknar med att inte använda din RememBird i några veckor, bör du ta ut batteriet eller lämna den ansluten till en USB kontakt med ström. Om du tar ur batteriet följ stegen på sidan 11 efter att du satt i batteriet igen så att den interna klockan ställs rätt innan du ger dig ut i fält.

SÄTTA FAST SNODDEN

Om du hellre vill hålla din RememBird i handen än att sätta fast den på kikaren så rekommenderar vi att du använder den bifogade snodden eller din egen snodd. Justera snodden genom att skjuta den svarta knoppen upp eller ner längs snodden.

Om du inte vill använda snodden kan du ta bort den från hålen i batteripanelen.

FÄSTA I KIKAREN

Ljudinspelaren har två kardborreband som skall röra vid undersidan av din kikare. För att sätta fast ljudinspelaren ordentligt:

1. Se till att du vinklar kikaren till det ögonavstånd du vanligen använder.
2. Om de inte redan sitter på plats lämna kvar skyddstejpen över limmet och placera de bifogade kardborrebanden över de matchande ytorna på din RememBird.
3. Fundera ut var du vill placera ljudinspelaren. Den skall inte vara ivägen för din näsa. Bäst är att placera fågelsångsmikrofonen i linje med kikarens främre ända. Lägg märke till att bilden visar undersidan av kikaren. Det vill säga den sidan som pekar mot ditt bröst när kikaren hänger runt din hals.
4. När du är nöjd med placeringen lyfter du upp din RememBird och tar bort skyddstejpen så att limmet syns..
5. Tryck bestämt tillbaka RememBird där du ville placera den.
6. Lyft försiktigt upp en ände av din RememBird så att kardborrebanden på din kikare sitter kvar.
7. Tryck hårt på kardborrebanden på din kikare.
8. När du tar bort din RememBird från kikaren skall du alltid lyfta upp den från en ände.



i **RememBird är gjord för att passa de flesta, moderna takkantkikare.** Den passar **dåligt** på porroprismkikare.

i **Tänk också på att de bifogade kardborrebanden kan vara väldigt svåra att ta bort efter att du satt dit dem.** Sätt **bara** fast dem på din kikare om du är beredd att låta dem sitta där föralltid. Software Hothouse Ltd tar **INTE** ansvar för skada som uppstår på grund av limmet på kardborrebanden eller försök att ta bort det.

INSTALLERA DATORPROGRAMMET PÅ PC/MAC

I minnet på RememBird finns installationsprogram för PC och Mac, som hjälper dig att organisera din inspelningar. Du behöver en PC eller Mac som uppfyller minimikraven på sidan 39.

För att installera datorprogrammet:

1. Stäng ner alla andra datorprogram du har igång.
2. Dra ut och rotera flik D så att du kommer åt USB kontakten.
3. Anslut RememBird till USB kontakten med den bifogade kabeln. Kapacitetsindikatorn (I) kommer att "rinna" medan RememBird och din dator skickar meddelanden fram och tillbaka. Ljudinspelarens mine dyker upp på din dator på precis samma sätt som vanliga USB minnen gör.
4. I Windows,
 - Kan ett fönster dyka upp som visar vilka filer som finns på din RememBird när du ansluter den till din PC. Om fönstret inte dyker upp automatiskt kan du använda **Explorer** eller **Min Dator** för att gå till en USB "drive" kallad "RememBird II". Dubbelklicka på SETUP för att installera datornprogrammet.
5. På MAC
 - Använd Finder för att gå till en USB "drive" vars namn börjar med "RB2_" (de följande siffrorna är serienummret för din RememBird). Klicka dig in till RB2MAC.DMG och kör installationsprogrammet inuti den filen.
6. Följ instruktionerna på din datorskärm.

INNAN DU ANVÄNDER REMEMBIRD

Innan du börjar spela in är det viktigt att synkronisera klockan i RememBird med den i din dator. Annars kommer inte dina inspelningar att markeras med rätt tid. Förutsatt att du installerat datorprogrammet enligt beskrivningen ovan låt din RememBird fortsätta vara ansluten till datorn och:

1. Se till att klockan i din dator går rätt. Om inte måste du ställa den först. Enklast är att ställa klockan i din dator med hjälp av en tidserver. Se också till att din dator använder den tidszon du vill använda.
2. Starta datorprogrammet du just installerade. Om du är ansluten till internet kommer datorprogrammet att se om det finns några uppdateringar och fråga dig om du vill uppdatera om det finns uppdateringar. Normalt borde du uppdatera.
3. Klicka på ikonen "För över inspelningar" i verktygsfältet – även om du inte spelat in någonting. Ljudinspelarens klocka synkroniseras med datorns, som en del av överföringsprocessen.

4. Datorprogrammet kommer också att kontrollera om det finns en ny firmwareversion för din RememBird och uppgradera om det behövs.
5. Vänta tills dioderna på din RememBird återvänder till "vänteläge" – då rör de sig ungefär en gång i sekunden.
6. När du drar ut USB kabeln stänger RememBird automatiskt av sig för att spara på batteriet.



Följ ditt operativsystems normala procedurer för att säkert koppla ifrån din RememBird. Till exempel i Windows Vista höger klickar du på diskdriveikonen för RememBird och väljer "Säker borttagning".

GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING I FÄLT

Det här avsnittet beskriver hur du använder RememBird för att spela in och lyssna på dina noteringar och fågelsång i fält. Texten i det här avsnittet förutsätter att du har avslutat stegen i det föregående avsnittet och är redo att ta med ljudinspelaren ut i fält. Instruktionerna som följer utnyttjar funktionerna i **Figur 1**. Instruktionerna är sammanfattade i snabbstartsguiden som följer med din RememBird.

Det här avsnittet beskriver grundläggande användning med normalinställningar. Senare avsnitt förklarar alternativa inställningar och mer avancerade alternativ.

STÄNGA AV / SÄTTA PÅ (A)

Knapp (A) längst upp till vänster på ljudinspelaren låter dig stänga av och sätta på. Knappen är försänkt och ignorerar korta nedtryckningar för att undvika att stänga av eller sätta på av misstag.

- Om RememBird är avstängd (inga dioder blinkar), tryck den här knappen och **håll den intryckt tills alla dioder tänds** för att sätta PÅ ljudinspelaren. (Dioderna tänds helt kort när du trycker på knappen, men du måste hålla knappen intryckt i ungefär två sekunder tills dioderna fortsätter lysa.)
- Om RememBird är på, (en eller fler dioder blinkar), tryck den här knappen och **håll den intryckt tills alla dioder tänds** (efter ungefär två sekunder) och släpp den sedan för att stänga AV ljudinspelaren.

För att spara batteri stänger ljudinspelaren av sig själv efter en halvtimme om inga knappar trycks in innan dess. Du kan ändra hur lång tid RememBird skall vänta innan den stänger av sig själv i datorprogrammet under menyalternativet RememBird Alternativ.

Notera: Om ljudinspelaren är ansluten till en dator är den alltid PÅ eftersom den då får energy från datorn istället för batteriet, men den stänger automatiskt av sig själv när du kopplar ur den. När ljudinspelaren är ansluten till en dator är alla knappar på RememBird satta ur bruk. I det här läget använder du det bifogade datorprogrammet istället för att kontrollera ljudinspelaren.

INDIKATIONSLJUS

Det finns två grupper av indikatorer längs toppen av ljudinspelaren.

BATTERINIVÅINDIKATOR (J)

Batterinivåindikatorn (J) intill av/på knappen (A) hur det står till med batteriet:

Färg	Batterinivå
Grön	Bra
Grön följt av röd	Låg

Röd	Byt batteri nu
Släckt	Ljudinspelaren avstängd

När den går på batteri blinkar indikatorn kort ungefär varannan sekund.

När ansluten till en dator lyser indikatorn grönt hela tiden eller blinkar rött eller blinkar rött och grönt enligt batterinivån.

Både röda och gröna dioder lyser om du trycker in av/på knappen (A), men inget händer om du inte håller knappen intryckt tills alla dioder tänds.

Du bör alltid ha med dig ett eller ett par extra batterier och byta batteri så fort indikatorn bara visar rött. Om du inte byter batteri innan det är helt tomt riskerar du att den interna klockan tappar rätt tid tills du ansluter till en dator igen. Dina inspelningar behålls, men följande inspelningar kan få fel tid.

Precis som med mobiltelefoner när batteriet är nästan slut så kan du råka ut för att det finns tillräckligt med ström för att sätta på ljudinspelaren, men så snart du försöker spela in eller upp någonting så gör den extra strömförbrukningen att ljudinspelaren stänger av sig själv. Det här är normalt och ordnas genom att byta batteri. Ljudinspelaren drar mer ström när du spelar upp än när du spelar in speciellt när du har dragit upp volymen. För att få batteriet att räcka så länge som möjligt bör du spela upp så lite som möjligt.

KAPACITETSINDIKATOR (I)

Den här indikatorn består av fem dioder som visar hur mycket av ljudinspelarens minne som används. Det här låter dig bedöma när det är dags att föra över dina inspelningar till en dator. Eftersom ljudinspelaren har 4GB inbyggt minne är det sällsynt att indikatorn går högre än den andra dioden.

Diod	Använt minne
Vänster grön	0-20%
Mitten grön	20%-40%
Höger grön	40%-60%
Gul	60%-80%
Röd	80%-100%

En del minne går till ljudfältsguider. Indikatorn är relativ till det minnesutrymme som finns tillgängligt för dina egna ljudinspelningar (normalt ungefär 3GB).

AKTIVITETSINDIKATOR (I)

Aktivitetsindikatorn (I) anger också vad ljudinspelaren gör. När en enda diod åt gången är på eller blinkar anger den:

När aktivitetsindikatorn...	Håller ljudinspelaren på att ...
blinkar i samma takt som batterinivåindikatorn	Spela in i "Alltid spela in" läge
blinkar fortare än batterinivåindikatorn	Spela in eller upp
är på hela tiden	Vara ansluten till en dator utan att någon information förs över.
rinner från vänster till höger	För över information till eller ifrån datorn.

Men ifall alla fem dioder blinkar tillsammans (och eller du hör ett pip) varnar ljudinspelaren dig för någonting. Det kan till exempel hända om:

- Du försöker spela in men minnet är fullt
- Du försöker spela upp, hoppa tillbaka eller gå framåt fast du har nått slutet på inspelningen

NOTERINGSINSPELNING (C)

Tryck på knappen med anteckningsblocket (C) för att börja spela in noteringar genom mikrofonen (K) direct under av/på knappen. Inspelningen börjar när du trycker på knappen och **slutar när du släpper den**. (Det här ser till att du inte oavsiktligt fortsätter spela in.) Kapacitetsindikatorn (I) blinkar snabbt medan du spelar in.

Mikrofonen för noteringar (K) är placerad rakt ovanför din mun när RememBird sitter fast på din kikare. Håll ljudinspelaren 15 centimeter från munnen om du använder armlidssnodden. Med de normala inställningarna justerar RememBird automatiskt inspelningsnivån till din rösts ljudnivå så att du kan **viska** eller tala tyst utan att störa fåglar eller andra skådare. Prova att spela in och upp ett par gånger så att du får en känsla för hur högt du skall prata för att få bra inspelningskvalitet. Ljudinspelaren är avsiktligt gjord så att den fungerar bäst när du **VISKAR**.

Om du föredrar att använda en viss förstärkningsnivå eller själv justera förstärkningsnivån så kan du gå till datorprogrammet och ändra detta under **Redigera > RememBird alternativ > Inspelningsalternativ > Noteringar**.

FÅGELSÅNGSINSPELNING (B)

Tryck på knappen med noten på (B) för att börja spela in ljud i omgivningen som till exempel fågelsång genom mikrofonen (K) längst fram på ljudinspelaren. Inspelningen börjar när du trycker på knappen och **slutar när du släpper den** (Det här ser till att du inte oavsiktligt fortsätter spela in.) Kapacitetsindikatorn (I) blinkar snabbt medan du spelar in.

Gå inte för nära en sjungande fågel eftersom den normala inställningen är en fast och ganska hög förstärkningsnivå. Du kan få distortion om ljudet du spelar in är för högt. Spela alltid upp dina inspelningar för att kontrollera kvaliteten på din inspelning innan du går iväg från en sjungande fågel.

Notera också att om du aktiverat "Alltid spela in" läget så är de första sekunderna av din inspelning gjord *innan* du tryckte på knappen. Om du gick eller rörde vid ljudinspelaren då så spelades detta in och kan vara mycket högre än fågelsången som följer.

Även när du inte aktivt spelar in eller upp så lyssnar RememBird och behåller den här inspelningen en kort stund (normalt, 8 sekunder).

När du trycker på fågelsångsinspelningsknappen (B) behålls automatiskt de ljud som spelats in under den här perioden. Så om en fågel flyger över och låter så har du åtta sekunder på dig att trycka på knappen (B) och behålla den här inspelningen även om du inte avsiktligt spelade in medan fågeln flög över!

SPELA IN/PAUSA (TRYCK IN G)

För att spela upp en inspelning tryck **IN** uppspelningskontrollen (G) (inte till vänster, höger, upp eller ner). När du spelar upp blinkar kapacitetsindikatorn (I) en gång i sekunden och du hör ljudet via den interna högtalaren eller om du anslutit högtalare eller hörlurar via dem.

För att pausa uppspelningen trycker du IN knappen igen. Om du trycker in den åter igen fortsätter uppspelningen där du lämnade den.

Nedan används termen "**uppspelningspunkt**" för att beskriva det ställe i din inspelning eller en ljudfältsguideinspelning, som spelas just nu eller som skulle spelas upp om du tryckte på knappen.

När du spelar in någonting så sätter RememBird automatiskt uppspelningspunkten till början av din inspelning så att det är lätt för dig att lyssna på din inspelning.

Om du spelar till slutet på den sista inspelningen, blinkar alla dioder snabbt och uppspelningen slutar. RememBird flyttar automatiskt tillbaka uppspelningspunkten till början av den sista inspelningen.

HOPPA BAKÅT (SKJUT G TILL VÄNSTER)

Skjut uppspelningskontrollen (G) till VÄNSTER för att gå bakåt bland inspelningarna.

Om du redan spelar upp någonting **och** du är mer än tre sekunder från början av inspelningen så flyttar RememBird uppspelningspunkten till början av *den här* inspelningen.

Om du inte spelar upp någonting eller är mindre än tre sekunder från början av inspelningen så flyttar RememBird uppspelningspunkten till början av *den föregående* inspelningen (om det finns en).

När RememBird börjar spela upp en inspelning hör du ett kort pip. Längden av det här pipet indikerar hur lång tid som gått mellan den här inspelningen och den följande inspelningen:

- Ett väldigt kort "pip" indikerar att mindre än en halvtimme har gått. Dessa inspelningar är troligen gjorda på samma plats.
- Ett mellanlångt "piiip" indikerar att det gått en halvtimme till sex timmar. Dessa inspelningar är troligen separerade av restid och är därför gjorda på olika platser.
- Ett långt "piiiiip" indikerar att det gått mer än sex timmar. Dessa inspelningar är troligen gjorda på olika dagar.

Genom att lyssna efter de långa pipen kan du lätt hitta inspelningar från tidigare platser och dagar och veta när du skall släppa knappen.

När du släpper knappen börjar uppspelningen genast.

Om du försöker hoppa tillbaka innan den första inspelningen blinkar alla dioder (I) snabbt.

HOPPA FRAMÅT (SKJUT G TILL HÖGER)

Skjut uppspelningskontrollen (G) till HÖGER för att hoppa framåt till nästa inspelning.

När du släpper knappen börjar uppspelningen genast.

Precis som när du hoppar bakåt hör du pip av olika längd innan varje uppspelning. Se föregående avsnitt för att se en förklaring av dessa pip och hur de hjälper dig hitta en viss inspelning.

Om du försöker hoppa förbi den sista inspelningen blinkar alla dioder (I) snabbt.

VOLYM/FÖRSTÄRKNINGSKONTROLL (SKJUT G UPP ELLER NER)

När du skjuter uppspelningskontrollen (G) UPP eller NER ökar eller minskar uppspelningsvolymen gradvis. Du kan bara göra detta medan du spelar upp någonting.

Medan du justerar volymen lyser kapacitetsindikatorn (I) med olika antal dioder för att visa den ungefärliga ljudvolymen (1 to 5).

Eftersom noteringar och fågelsång typiskt sett har betydligt olika ljudnivåer så kan du ställa in vilken volym de skall spelas upp med separat från varandra.

Den här inställningen påverkar uppspelningsvolymen, men den påverkar **inte** hur de spelas in förutsatt att du inte ställt in manuell förstärkningskontroll via din dator. Om du gjort det så

påverkar du förstärkningskontrollen snarare än uppspelningsvolymen när du skjuter upp eller ner knappen medan du **spelar in**.

När du ställer in höga ljudvolym (det vill säga den röda dioden lyser) förstärker ljudinspelaren ljudet digitalt innan det skickas ut. Om det inkommande ljudet är nära på full volym leder det till att en del av ljudet klipps bort (distortion). Det är sällsynt att inspelningar med RememBird närmar sig så höga ljudvolym så den extra förstärkningen är användbar för att öka volymen och leder normalt inte till distortion.



För bästa **kvalitet** när du spelar upp ljud från ljudfältsguider eller noteringar bör du inte ha högre volym än dioden i mitten. Du kan få högre volym men du riskerar att ljudet förvrängs. Om en uppspelning låter konstigt, prova att SÄNKA volymen. Om det inte hjälper så spelar du troligen *in* med för mycket förstärkning och klipper dina inspelningar. Sänk inspelningsförstärkningen, tala tystare eller gå längre bort från fågeln.

ANVÄND LJUDFÄLTSGUIDER

Förutom att spela in kan RememBird laddas med professionellt inspelad fågelsång eller dina egna ljudbibliotek. Dessa ljudfältsguider kan innehålla hundratals arter och vara av hög ljudkvalitet. I de flesta länder säljs RememBird med en lokal ljudfältsguide som standard. Du kan köpa och ladda ner ytterligare lands och regions guider eller skapa dina egna guider.

SPELA UPP EN FÖRINSPELAD SÅNG

För att spela upp en fågelsång i en ljudfältsguide måste du välja den sång du vill lyssna på:

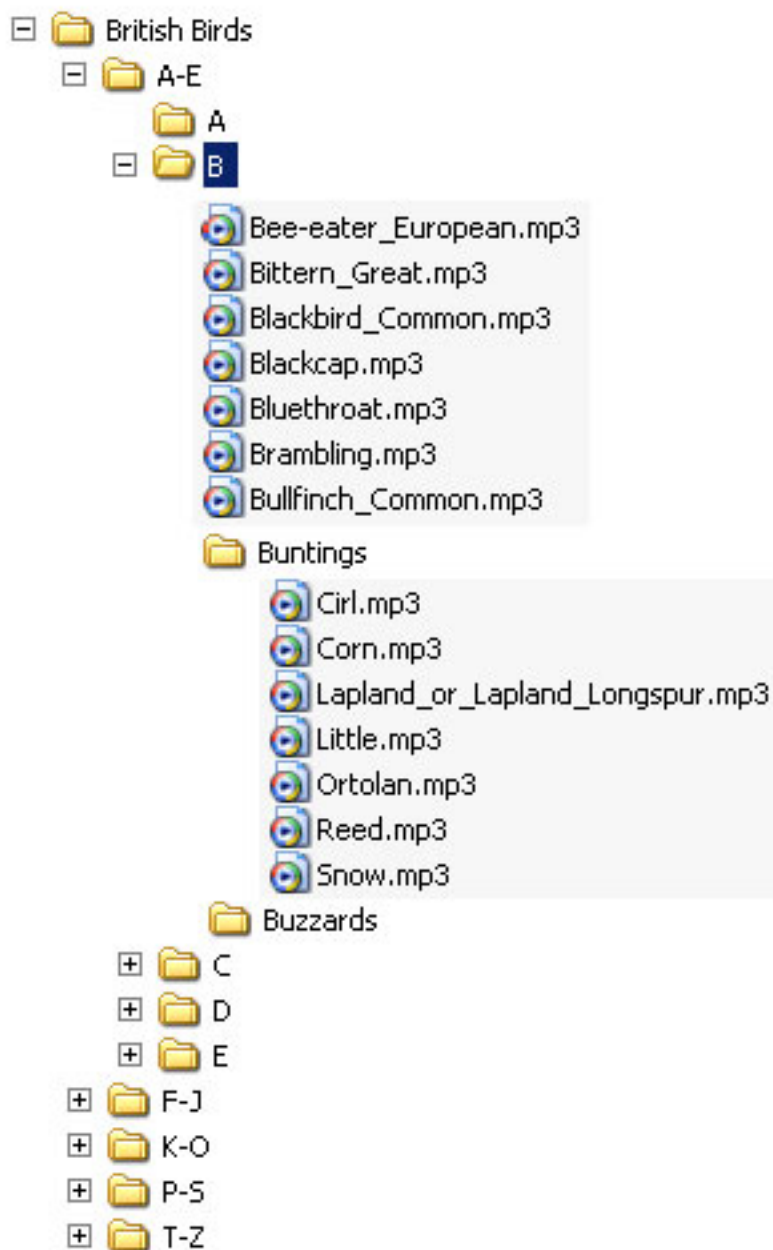
1. Tryck och **håll in** Spela knappen (G) i två sekunder.
2. Du kommer att höra ljudfältsguidens titel. Till exempel **”Europa”**. Därefter hör du titlarna på andra ljudfältsguider om du har några och sedan **”Första inspelning, Sista inspelning”**.
3. Tryck på spela knappen medan du hör titeln på den ljudfältsguide du vill använda. Vänta inte för länge för då har RememBird gått vidare till nästa alternativ. Du kan trycka så fort du hör början av titeln.
4. Lyssna på titlarna och tryck på spela knappen när du hör vad du vill lyssna på. Om du går förbi det du är ute efter kan du skjuta kontrollen till vänster för att hoppa tillbaka till föregående påannons.
5. Fortsätt till du hör den sång du letar efter och välj den.
6. Med förinspelade sånger spelas de automatiskt upp i en loop tills du trycker på spela knappen igen. Sånger med ett enda läte kan repetera i all oändlighet utan att du hör ett gap när den börjar om. Längre sånger har typiskt sett ett tre sekunder långt gap mellan repetitionerna. I ett sådant gap kanske du vill trycka på spela/pausa knappen för att pausa uppspelningen.

Efter att du har spelat upp en sång från en ljudfältsguide kommer spela knappen att fortsätta spela upp eller pausa sången tills du håller spela knappen intryckt i två sekunder även om du skulle spela in någonting annat under tiden.

För att byta mellan dessa två lägen (spela upp från en ljudfältsguide eller spela upp din egen inspelning) tryck in spela knappen i två sekunder. Tryck när du hör titeln på den ljudfältsguide du vill använda eller när du hör **”Sista inspelning”** för att återvända till dina egna inspelningar.

EXEMPEL

En ljudfältsguide med brittiska fåglar kan innehålla de foldrar och filer du ser här:



Titeln på varje folder eller fil spelas upp via högtalare eller hörlurar och du kan välja den du vill lyssna på genom att trycka på spela knappen när du hör dess titel. Till exempel för att lyssna på kornsparv (Corn Bunting)

1. Håll spela knappen intryckt tills du hör "brittiska fåglar"
2. Tryck på knappen när du hör den här titeln.

3. När du hör "**A till E**" tryck in spela knappen innan nästa påannons för att välja den här foldern.
4. Du kommer att höra "**A, B**" och när du hör **B** trycker du in spela knappen
5. Du kommer att höra "**Bee-eater, European, Bittern – Great,...**" och så vidare. Medan du hör "**Buntings**" trycker du in spela knappen för att välja dessa.
6. Du kommer att höra "**Cirl, Corn...**". Tryck in spela knappen när du hör "**Corn**".
7. RememBird spelar upp inspelningen med kornsparv (Corn Bunting) om och om igen tills du pausar genom att tryck på spela knappen igen.

Om du går förbi det du ville välja hoppar du **tillbaka** (skjuter joysticken till vänster). Om du hoppar **tillbaka** och går förbi det första valet i en folder går du till folder en nivå upp.

Om du tappar bort dig helt och hållet så håll in spela knappen i två sekunder för att börja om från toppen igen.

REMEMBIRDS DATORPROGRAM ORGANISERAR SÅNG OCH NOTERINGAR

Datorprogrammet till RememBird later dig:

- Föra över inspelningar från din RememBird ljudinspelare till din dator
- Kommentera inspelningar med information om din tur, arterna du såg och spelade in
- Söka igenom och spela upp dina inspelningar efter datum eller lokal
- Spela upp inspelningar i ljudfältsguider på din dator
- Skapa din egen ljudfältsguide och ladda ner inköpta guider

Det här datorprogrammet förbättras hela tiden. Varje gång du startar datorprogrammet går den ut och letar efter uppdateringar, varningar och meddelanden via internet.

Om du får problem besök www.remembird.com och klicka **Support** för att få de senaste uppdateringarna och svaren på vanliga frågor (FAQs). Se också om din fråga redan har besvarats i vårt användarforum.

FÖR ÖVER INSPELNINGAR

Anslut RememBird till din dator och starta datorprogrammet (Song and Notes Organizer). Det kan ta några sekunder innan din dator hittar din ljudinspelare. Dioderna kommer att blinka snabbt till att börja med. När de saktar ner, klicka på **Arkiv** menyn och välj **För över inspelningar** (eller klicka på den första ikonen i verktygsfältet).

VAR GJORDES INSPELNINGARNA?

För varje dag som RememBird hittar inspelningar ber den dig att mata in eller välja den lokal där inspelningarna gjordes. Om inspelningarna kommer från flera lokaler så kan du antingen mata in den **generella** platsen (till exempel "Öland") om alla inspelningar är från en helg där eller bara mata in den **första** platsen (till exempel "hemmamarker") om den äldsta inspelningen du vill föra över är därifrån.

Till att börja med är alla inspelningar för en given dag sparade under en enda lokal som ett **besök**. Du kan dela upp inspelningarna till flera besök och beskriva lokalerna bättre efter du fört över dem.

Medan du för över dina inspelningar tar RememBird automatiskt bort dem på din ljudinspelare så att du har plats att spela in nya fåglar på din nästa tur.

Du bör låta datorprogrammet föra över alla inspelningar. Det här kan ta några minuter om du har spelat in mycket.

FIRMWARE UPPGRADERING

När den här processen är klar kontrollerar datorprogrammet om firmware på din RememBird behöver uppdateras och frågar om du vill uppdatera.

SYNKRONISERA KLOCKAN

När överföringen av inspelningar är klar synkroniserar RememBird också sin klocka med din dator. Det är viktigt att du kontrollerar att klockan i din dator går rätt med hjälp av en extern tidsserver. I Windows, klicka **Start, Hjälp och Support** och sök efter "Synkronisera din dators klocka" för instruktioner.

Eftersom det är troligt att du kommer att använda RememBird i olika länder håller den sin tid i tidszonen GMT. När du för över dina inspelningar och väljer var de är gjorda justerar datorprogrammet automatiskt tiden till lokal tid inclusive sommartid om det används på den platsen.

Normalt använder RememBird sin interna klocka för att sätta tiden på varje inspelning. Men om du låtit batteriet ta slut eller lämnat ljudinspelaren utan ström (till exempel när du byter batteri) i mer än en minut så kan den interna klockan gå fel. Om det här händer bara en gång kan datorprogrammet räkna ut ungefär när inspelningar gjordes genom att jämföra vad RememBird tror klockan är jämfört med vad tiden i din dator. Fast om det händer mer än en gång går det inte att automatiskt räkna ut när inspelningarna gjordes. I så fall frågar datorprogrammet dig att välja tid och datum när den första inspelningen gjordes efter att klockan återställdes. Efterföljande inspelningar får sin tid relativt till den här tidsangivelsen. Mata in tiden så väl du kan i **lokal tid** på den lokal du valde när du började föra över inspelningarna istället för GMT.

HUVUDFÖNSTRET

INNEHÅLL

Huvudfönstret består av:

- en meny och om du vill ett verktygsfält längst upp
- **Navigatör** panelen till vänster som visar dig dina inspelningar efter datum, lokal och art
- **Inspelningar** panelen till höger som visar dig antingen en **Sammanfattning** av dina inspelningar för varje datum och lokal eller **Detaljer** för varje inspelning under ett visst **besök**.

Medan du matar in och ändrar information dyker andra fönster upp.

ÄNDRA VY I DATORPROGRAMMET

Du kan ändra på fönstrets utseende genom att ändra dess storlek eller klicka och dra den vertikala linjen mellan de två panelerna. För att återställa fönstren till dess ursprungliga utseende klicka **Visa** meny och välj **Normal vy**.

Du kan ta bort eller återställa verktygsfältet längs toppen av fönstret genom att klicka **Visa, Verktygsfält** menyn.

För att stänga fönstret klick på korset längst upp till höger eller använd **Arkiv, Avsluta** menyn.

KONTROLL

Du kontrollerar datorprogrammet genom att använda en eller fler av:

- Menyerna som kommer ner från raden längst upp som börjar med **Arkiv, Redigera...**
- Verktygsfältsknappar längst upp i fönstret under menyn
- Välj den vy du vill använda genom att klicka på tabbarna längst upp i panelerna **Navigatör** and **Inspelningar**.
- Öppna och stänga trädvyerna i navigatörspanelen för att leta upp de inspelningar du vill använda
- I panelerna **Sammanfattning** och **Detalj** kan du dubbelklicka på information för att komma från **Sammanfattning** till **Detalj** och från **Detalj** till att redigera kommentarer och information på dem.
- I **Detalj**panelen kan du klicka på de små ikonerna till höger för att ta bort, beskära eller kommentera inspelningarna en efter en utan att behöva gå till verktygsfältet.

SNABBKOMMANDON PÅ TANGENTBORDET

Om du föredrar att använda tangentbordet istället för musen:

- Närhelst du ser ett kommando med en understruken bokstav håll ner **Alt** tangenten och tryck den bokstaven för att välja eller gå till det kommandot.
- Använd **Tab** och **Shift+Tab** tangenterna för att hoppa igenom fälten i ett fönster i logisk ordning.
- De flesta verktygsfältsknappar har ett motsvarande snabbkommando. Låt din muspekare sväva över knappen så att ett verktygstips dyker upp med vad snabbkommandot är.
- De flesta menyalternativ har också ett snabbkommando som syns till höger i varje meny.

SPARA ÄNDRINGAR

Ändringar du gör sparas inte i database innan du klickar **Arkiv > Spara ändringar** (eller avslutar datorprogrammet för då frågar det dig också om du vill spara dina ändringar först). Det här låter dig återställa från misstag genom att klicka **Redigera > Ta bort icke sparade ändringar**. Eftersom det här tar bort alla ändringar sedan du sist sparade bör du göra det till en vana att spara ofta för att inte förlora mycket jobb med många ändringar.

HITTA INSPELNINGAR

Alla inspelningar sparas i en database på din dator. Du kan hitta en viss inspelning eller en grupp inspelningar på följande sätt:

I DATUMORDNING

Inspelningar sparas med tid och datum så du kan se dina inspelningar in kronologisk ordning.

- Klicka på **“Datum”** tabben i **Navigatorpanelen** för att se flera månader i en kalender.
- Dagar med inspelningar har blågrå bakgrund.
- Klicka på pilarna < eller > längst upp i den här panelen för att gå bakåt eller framåt en månad i taget.
- Klicks på ett datum så att panelen **Inspelningar** visar inspelningar på och runt det här datumet. Datumet du klickade på har orange bakgrund.

I LOKALORDNING

Inspelningar sparas också med lokalinformation så att du kan se dina inspelningar i lokalordning.

Världens fauna regioner, länder och alla amerikanska stater och brittiska grevskap är redan definierade i datorprogrammet så att du direkt kan börja använda dem.

Datorprogrammet vet också i vilken tidszon de här lokalerna hör till så att det kan visa inspelningar från dessa lokaler justerat till lokaltid.

- Klicka på tabben **“Local”** panelen **Navigator** för att se de lokaler som redan är definierade.
- Lokaler där du har spelat in någonting har dess datum inunder. Klicka på ett av datumerna för att se inspelningarna på detta datum.
- Klicka på ikonen till vänster om lokalens namn för att visa eller dölja underliggande lokaler.

- Lägg till nya lokaler genom att klicka **Arkiv > Lägg till lokal** eller välj “Andra lokaler” och mata in en ny lokal inunder huvudlokalen.
- Om ger en lokal ett felaktigt namn så lägger du till en ny lokal med rätt namn och därefter associerar du ditt besök med den rätt namngivna lokalen. RememBird tar automatiskt bort den felaktigt namngivna lokalen när inga besök är associerade med den längre.

I ARTORDNING

Om du har lagt till artnamn till dina inspelningar kan du se söka efter inspelningar med hjälp av arter.

- Om du har en eller fler ljudfältsguider på din RememBird så kan du föra över dess information genom att klicka **Arkiv > För över ljudfältsguide** och sedan kan du välja arter på tabben **Art** i panelen **Navigatör**.
- Klicka på ikonerna med en kikare i verktygsfältet eller **Redigera > Sök** i menyn för att se sökrutan. Mata in hela eller en del av artnamnet du söker efter och klicka **OK**. Panelen **Inspelningar** visar dig nästa inspelning med den texten i artfältet.

KOMMENTERA INSPELNINGAR

Du bestämmer hur mycket eller lite du vill kommentera dina inspelningar. Det minsta du måste göra är att ange lokalen för varje dags inspelningar. (Det här gör du medan du för över dem från din RememBird.)

BESÖK

En grupp inspelningar gjorda på en viss lokal kallas ett **besök** och du kan om du vill definiera besöket med:

- Lokal – välj en existerande lokal eller förbättra en om du vill vara ännu mer noggrann
- Observatörer – namn eller initialer på dem som var med dig
- Väder – fritext med detaljer om vädret
- Kommentarer – fritext med vad du vill

Sammanfattning av ett besök

Varje besök syns som en rad i vyn **Sammanfattning** i panelen **Inspelningar**. Dina kommentarer visas tillsammans med besökets datum och tidsperiod. Den här vyn visar också antalet fågelsånger och noteringar för det här besöket. Om du kommenterade någon av dessa inspelningar sammanfattas de här också.

Redigera besöksdetaljer

Om du vill lägga till eller ändra ett besök antingen

På tabben **Sammanfattning**:

- klicka på besöket du vill redigera
- klicka på knappen **Ändra besöksinformation** i verktygsfältet

Eller på tabben **Detalj**:

- klicka på ikonen med en penna till höger om raden som visar besöksdetaljerna eller dubbelklicka direkt på besöksdetaljerna.

Besöksinformationseditor fönstret dyker upp och du kan redigera besöksdetaljerna.

Dela upp ett besök

Om du besökte mer än en lokal under en dag och vill dela upp dagens inspelningar i två eller fler besök börjar du med att hitta den första inspelningen gjord på en annan lokal.

Det finns ofta ett tydligt mellanrum där den sista inspelningen gjordes på föregående lokal och den första inspelningen på nästa lokal. RememBird visar upp långa mellanrum så att det är lättare att hitta resor mellan lokaler.

Om det *finns* en rad som säger "Inspelningsgap på..." motsvarande bytet av lokal så kan du klicka på ikonen **Förbättra lokal** till höger om detta meddelande. Om nästa lokal finns i listan kan du bara välja den eller klicka på **Andra lokaler** för att välja från hela lokallistan eller mata in en ny lokal.

Om det inte finns något inspelningsgap så klickar du på den första inspelningen gjord på nästa lokal och därefter på knappen **Förbättra besöksinformation** i verktygsfältet.

Ta bort ett besök

Om du vill ta bort ett besök så tar du först bort alla inspelningar under det besöket. Sedan klickar du på korset intill ikonen med pennan på raden med besökssammanfattningen.

Skapa ett besök utan inspelningar

För att notera detaljer kring ett besök där du inte spelade in någonting så klickar du på knappen **Skapa nytt besök** i verktygsfältet eller klicka **Åtgärder > Skapa nytt besök** i menyn.

LOKALER

Du kan vara så noggrann du vill när du definierar lokaler för dina besök. RememBird har redan definierat alla (dagens) länder, amerikanska stater, och kanadensiska och brittiska provinser.

En del av den färdiga definitionen är tidszonen. Inspelningar visas i den lokala tidszonen oavsett hur många länder du besökt innan du för över dina inspelningar till datorn.

ENSKILDA INSPELNINGAR

Det är upp till dig hur du vill kommentera enskilda inspelningar. Du kan mata in en eller flera kommentarer med hjälp av fönstret **Beskriv inspelning**. Du kan mata in:

- **Betyg** – betygsätt med en, två eller tre stjärnor så att du lätt kan hitta dina bästa inspelningar senare. Om du snabbt klickar inspelningsknappen på din RememBird medan du spelar in syns varje klick som en stjärna när du för över inspelningarna.
- **Arter** – vi rekommenderar att du matar in artnamn med familjenamnet först, till exempel "sparv, gul". Listan med arter kommer att växa med alla dina tidigare inmatningar så att du aldrig behöver mata in hela artnamnet mer än första gången. Fast du kan alltid välja att hoppa över artnamnet helt och hållet.
- **Antal** – det här är ett textfält så du kan mata in andra saker än nummer, till exempel "vanlig", "juv", "2a vinter", etc.
- **Kommentarer** – det här är ett textfält för dina noteringar och observationer.

Spela och stopp knapparna i det här fönstret gör det lätt att lyssna på inspelningarna medan du kommenterar dem.

Om du vill lägga till ytterligare en kommentar för samma inspelning klickar du på knappen till höger om den sista raden för att lägga till en ny rad.

LÄGGA TILL BESKRIVNINGAR UTAN EN INSPELNING

För att lägga till beskrivningar utan att ha en associerad inspelning klicka på knappen **Lägg till beskrivning** i verktygsfältet eller menyn **Åtgärder > Lägg till beskrivning**.

Datorprogrammet lägger till beskrivningen efter den inspelning du har klickat på eller sist i ditt besök om du inte klickat på en inspelning.

LYSSNA PÅ INSPELNINGAR

För att lyssna på inspelningar använd tabben **Sammanfattning** och panelen **Navigatör** för att hitta besök via datum och lokal. Därefter dubbelklickar du på besökssammanfattningen för att komma till tabben **Detalj**.

Leta bland inspelningar tills du hittar vad du letar efter.

SPELA UPP EN INSPELNING

Dubbelklicka på inspelningen du vill lyssna på eller klicka på den och tryck på knappen **Spela** i verktygsfältet.

Använd knapparna **Gå Framåt** och **Gå Bakåt** i verktygsfältet för att spela upp nästa eller föregående inspelning.

Använd knappen **Hem** i verktygsfältet för att gå till den första inspelningen under det här besöket.

VOLYMKONTROLL

Använd din dators volymkontroll för att justera hur högt dina inspelningar spelas upp.

Datorprogrammet "normaliser" automatiskt ljudnivån till en fast volym medan du spelar upp inspelningar. Det här betyder att tystare inspelningar gjorda på långt håll förstärks mer vilket också förstärker bakgrundsbrus så kvaliteten blir lägre, men det låter dig lyssna i lugn och ro utan du behöver justera ljudnivån i dina hörlurar eller högtalare hela tiden.

TA BORT EN INSPELNING

Medan du lyssnar kan du ta bort en viss inspelning även om du lyssnar på en annan inspelning genom att klicka på knappen till höger i panelen **Inspelningar**.

Det är en god idé att ta bort inspelningar för att spara minnesutrymme.

KOMMENTERA EN INSPELNING

Medan du lyssnar kan du kommentera inspelningarna genom att trycka på knappen till höger i panelen **Inspelningar**.

BESKÄR EN INSPELNING

Ibland innehåller en inspelning flera arter eller något extra ljud du vill ta bort.

Medan du lyssnar kan du klicka på knappen "Beskär inspelning" för att dela upp den i två delar precis på den punkten som just nu spelas upp.

Om du gör ett misstag klickar du på knappen **Ta bort icke sparade ändringar** för att sätta ihop bitarna igen.

EXPORTERA ETT BESÖK ELLER INSPELNING

För att exportera en inspelning som en MP3 fil väljer du inspelningen och klickar på Exportera inspelning/besök i verktygsfältet (eller **Ctrl-E**). Därefter kan du välja var och med vilket filnamn den exporterade inspelningen skall sparas.

För att exportera ett helt besök väljer du det i dialogrutan. Alla dina noteringar och kommentarer sparas i en Excel (.xls) fil där du vill. Du kan också välja att exportera alla inspelade fågelläten och noteringar som MP3 filer.

LJUDFÄLTGUIDER

En ljudfältsguide är redan installerad på RememBird II. Du kan köpa och föra över fler ljudfältsguider från www.remembird.com eller så kan du skapa din egen guide. Du kan ha upp till sju ljudfältsguider samtidigt på din RememBird. Du sparar dem i sju "biblioteksfack" på din RememBird.

Du kan spela upp inspelningarna i dessa guider på din RememBird som det beskrivs på sidan 19 eller på din dator, men bara när du har anslutit din RememBird med guiden till din dator.

SPELA UPP INSPELNINGAR I LJUDFÄLTSGUIDER

Innan du kan spela upp ljudfältsguider på din dator för första gången måste du ladda ljudfältsguiden från RememBird. Det gör du genom att:

1. Ansluta RememBird till din dator.
2. Klicka på **Arkiv > Ladda Ljudhandbok** eller knappen **Ladda Ljudhandbok** på tabben **Art**.

När du har laddat guiden eller guiderna kan du spela upp dem genom att klicka på tabben **Art** i den vänstra panelen (**Navigatör**). Klicka dig fram genom hierarkin av guider och därefter inspelningar tills du hittar den du vill spela upp. Dubbelklicka på inspelningen för att spela upp den. Använd knappen spela/pausa nära toppen av tabben för att stoppa och spela igen.

SKAPA DIN EGEN LJUDFÄLTSGUIDE

För att skapa din egen ljudfältsguide till RememBird:

1. Samla ihop de inspelningar du vill inkludera in en enda folder. Inspelningarna kan vara i MP3 eller WAV format. Helst skall de vara mono, 44.1kHz, 16 bitars WAV filer.
2. Starta datorprogrammet till RememBird och klicka på knappen "**Skapa egen ljudhandbok**" i verktygsfältet. Det här startar en guide som leder dig igenom processen. Klicka på knappen med pilen överst till höger för att gå till nästa steg när du är klar med varje steg nedan.
3. Först ger du guiden ett namn till exempel "Lokala vinterarter" och specificerar var inspelningarna gjordes. Du kan skapa hur många guider du vill. För att öppna en guide du skapat tidigare klicka på pilen bredvid guidens namn och välj en av de visade guiderna.
4. Datorprogrammet använder ett gratis program som heter "Lame" för att koda om dina filer till MP3 format. Ladda ner det här programmet innan du fortsätter och specificera var du sparade filen lame.exe file i textfältet längst ner. Gå till http://www.remembird.com/html/lame_encoder.html för att se de mest uppdaterade instruktionerna.
5. Därefter ger du varje inspelning ett namn. I vanliga fall namnger du inspelningarna med familj (t.ex. "uggla") och art (t.ex. "torn"). För fåglar med bara ett namn (t.ex. härfågel) kan du lämna familjekolumnen tom. Om du namnger flera inspelningar med samma familje- och artnamn måste du också ge dem en titel (t.ex. "sång" or "lockläte"). Om du bara har en inspelning för en viss

art kan du hoppa över titeln. Om du lämnar titeln blank går det fortare att komma åt den senare.

6. Varje familj, art och titel måste få en påannons inspelad så guiden kan spela upp den när du letar efter en viss familj, art och titel. Om du har missat att spela in en påannons ser du ett rött utropstecken vid den saknade påannonsen. Om så är fallet klickar du på en av dem och sedan klickar du på den röda inspelningsknappen. Du har två sekunder på dig att säga vad som står överst i panelen till höger. Datorprogrammet spelar automatiskt upp vad du spelade in och går vidare till nästa saknade påannons. Om du är nöjd med den påannons du just spelade in kan du bara fortsätta att trycka på den röda inspelningsknappen och spela in nästa påannons. Om du vill göra om en påannons väljer du den i trädhierarkin och trycker på den röda inspelningsknappen.
7. När du spelat in alla påannonser "skapar" du ljudfältsguiden. Tryck på den stora knappen se hur processen jobbar på. Det här kan ta flera minuter om din guide är stor. Lägg märke till meddelandet på slutet om eventuella fel eller att allt lyckades. Om något gick fel leder dig felmeddelandet till vilket steg du måste gå tillbaka till.
8. När du lyckats skapa din ljudfältsguide måste du ansluta din RememBird till datorn. Klicka på knappen "För över". Datorprogrammet kommer att visa dig vilka biblioteksfack som är lediga. Välj ett fack för det här biblioteket och klicka på knappen "För över" igen. Det kan ta flera minuter att föra över en stor ljudfältsguide.

AVANCERADE TIPS

Använd konsekventa namn och titlar så att du kan återanvända påannonser.

Ljudfältsguider du skapar delar påannonser så du behöver spela in färre nya påannonser efter att du byggt upp en samling av dem.

Om du har många ljudfiler så kan det vara lättare att använda ett program som MS Excel för att skapa namn och titlar och sedan spara filen i en folder där datorprogrammet kan hitta den. Filen är en textfil med fyra kolumner separerade med tabulationstecken. Om din ljudfältsguide heter "MinGuide" bör du spara filen som *hemma*\RememBird\libraries\MinGuide\data.txt. Datorprogrammet för RememBird skapar de andra filerna i den här folder med hjälp av filen data.txt medan du jobbar dig igenom guiden för att skapa en ljudfältsguide. (I MS Windows är *hemma* folder i vanliga fall C:\Documents and Settings\användarnamn eller C:\Users\användarnamn. Med Mac är *hemma* foldern /Users/*användarnamn*.)

HÅLL DINA INSPELNINGAR I SÄKERHET

Eftersom all dina inspelningar sparas in en databasfil är det viktigt att du sparar en säkerhetskopia så att inget händer med dem ifall din hårddisk går sönder eller databasfilen skadas. Databasen är inuti en fil med ett namn som varierar beroende på vilket operativsystem du använder

- Windows 2000 och XP: C:\Documents and Settings*användarnamn*\RememBird\db\RememBird.dat

- Windows Vista and 7: C:\Users*användarnamn*\RememBird\db\RememBird.dat
- MacOS X: /Users/*användarnamn*/RememBird/db/RememBird.dat

SÄKERHETSKOPIERA DINA INSPELNINGAR

Den här filen innehåller både inspelningar och kommentarer. Du bör säkerhetskopiera den här filen regelbundet genom att klicka **Arkiv > Spara Databas** och specificera var säkerhetskopian skall sparas på lagringsmedia du kan spara någon annanstans eller på en annan dator.

ÅTERSKAPA DINA INSPELNINGAR FRÅN EN SÄKERHETSKOPIA

Om du måste installera om datorprogrammet på en annan dator eller om hårddisken krashar kan du återskapa inspelningarna från en säkerhetskopia (som du skapar enligt ovan). Klicka **Arkiv > Återskapa databas** och välj den säkerhetskopia du vill använda. Det här skriver över all data du redan har på plats, men all gammal data sparas i fil med ett annat namn i foldern enligt ovan istället för att tas bort.

IMPORTERA BESÖK

För att importera data från ett eller flera besök in en annan RememBird databas, klicka **Arkiv > Importera besök** och välj den databasfil som innehåller det du letar efter. Därefter letar du upp varje besök du vill importera: klicka på dess datum och markera rutan intill besöket. Om något av besöken redan finns in din databas frågar datorprogrammet dig om du vill hoppa över det extra besöket eller importera det som en dublett.

SKRIVA UT

För att skriva ut besöksdetaljer letar du upp besöket så att det syns in tabben Detalj och sedan klickar du på knappen "Skriv ut" i verktygsfältet eller menyn **Arkiv > Skriv ut**.

FLER FUNKTIONER

Det här avsnittet förklarar hur du använder RememBird maximalt. Avsnittet behandlar flera avancerade funktioner.

HOPPA TILL FÖRSTA/SISTA INSPELNINGEN

Du kan lätt spela upp den första (äldsta) eller sista (senaste) inspelningen du gjort:

1. Håll in Spela knappen i två sekunder
2. RememBird spelar upp titlarna på ljudfältguiderna och därefter **“Första inspelning, Sista inspelning”**.
3. Tryck helt kort på Spela knappen medan du hör **Första inspelning** eller **Sista inspelning** för att lyssna på din äldsta eller senaste inspelning.

ANSLUTA DEN VALFRIA HÖRLUREN

Som ett valfritt tillbehör kan du använda en liten monohörlur med en 2.5mm kontakt. Du kan justera hörluren att passa endera öra genom att rotera den kurviga delen. Den skumgummiklädda hörluren glider upp och ner så att den passar ditt öra.

Anslut hörluren i den runda kontakten (E) nära “nosen” på ljudinspelaren.

Använd **Redigera > RememBird Alternativ...** i datorprogrammet för att konfigurera hörlursalternativen. Du kan till exempel stänga av den interna högtalaren när hörlurar är anslutna eller alltid stänga av den interna högtalaren.

ANSLUTA VANLIGA HÖRLURAR

Om du föredrar att använda dina egna hörlurar så kan du göra det. De flesta har en 3.5mm stereo kontakt. Om så är fallet beställer du den valfria sladden “External Speaker Adapter” som omvandlar den 2.5mm mono kontakt på RememBird till en 3.5mm stereo kontakt. Adaptern ansluter monoljudet till både höger och vänster kanal i dina stereohörlurar.

Om du tänker använda både en extern mikrofon och hörlurar beställer du istället adaptersladden “External Speaker/Microphone Adapter”.

Hörlurskontakten är gjord så att dina hörlurar passar perfekt utan något glapp. Tryck in hörlurspluggen hårt så att du inte kan se någonting av metallringen sticka ut.

Konfigurera hörlursalternativen som ovan.

ANSLUTA EXTERNA HÖGTALARE

Du kan ansluta externa högtalare till RememBird. I så fall skall du använda högtalare med egna batterier (ibland kallas de aktiva högtalare) eftersom det enda AAA batteriet i RememBird inte är tillräckligt kraftfullt för att driva mer än den interna högtalaren.

Beställ en av adaptersladdarna som beskrivs ovan beroende på om du tankar använda en extern mikrofon utöver de externa högtalarna.

Använd **Redigera > RememBird Alternativ...** i datorprogrammet för att konfigurera högtalarsalternativen. Du kan till exempel stänga av den interna högtalaren när hörlurar är anslutna eller alltid stänga av den interna högtalaren. Notera att det finns ett speciellt alternativ som låter dig använda den interna högtalaren och de externa högtalarna på ett intelligent sätt. Om du väljer det här alternativet spelar RememBird upp noteringar och påannonser i ljudfältguider via den interna högtalaren och bara fågelsång via de externa högtalarna. Det här alternativet är speciellt nyttigt om dina externa högtalare saknar volymkontroll.

ANSLUTA EXTERN MIKROFON

Beställ adaptersladden för extern högtalare och mikrofon beskriven ovan, som har två kontakter: en för extern mikrofon/linjeutgång och en för hörlurar/högtalare.

Använda **Redigera > RememBird alternativ...** i datorprogrammet för att aktivera det här läget och konfigurera förstärkning, mikrofonbias, övervakning och andra alternativ.

Om du aktiverat alternativet för en extern mikrofon kontrollerar fågelsångsinspelningsknappen när du spelar in via den externa mikrofonen när du har adaptersladden ansluten.

ANSLUTA EN EXTERN STEREO LINJEUTGÅNG

Andra apparater som till exempel fladdermusdetektorer har ofta stereo linjeutgångar. De kan också anslutas med hjälp av den valfria högtalare/mikrofon adaptersladden.

Använda **Redigera > RememBird alternativ...** i datorprogrammet för att aktivera det här läget och konfigurera förstärkning, övervakning och andra alternativ.

Om du aktiverat alternativet för en linjeingångsmikrofon kontrollerar fågelsångsinspelningsknappen när du spelar in via linjeingångsmikrofonen när du har adaptersladden ansluten.

ANSLUTA BÅDE LINJEUTGÅNGS- OCH EXTERN MIKROFON

Adaptersladden låter dig bara ansluta den ena eller den andra av dessa samtidigt, men om du har både med dig kan du aktiva båda typerna av insignal.

Då kan du bestämma vad sånginspelningsknappen kontrollerar. Om du till exempel är på väg att spela in några fladdermöss via linjeingången ansluter du fladdermusdetektorn till adaptersladden och ansluter den till din RememBird.

Håll sånginspelningsknappen intryckt och sen håller du noteringsinspelningsknappen intryckt också. Efter två sekunder blinkar kapacitetsindikatorn en liten stund och därefter lyser en av dioderna för att indikera vilken ingång sånginspelningsknappen kontrollerar. Varje gång du håller knapparna intryckta byter RememBird till nästa alternativ. Gör en provinspelning och spela upp den så att du är säker på att sånginspelningsknappen kontrollerar den ingång du förväntar dig.

Diod som lyser när båda inspelningsknapparna är intryckta	När adaptersladden är ansluten kontrollerar sånginspelningsknappen...
Mellersta gröna	Extern mikrofon
Gul	Extern (stereo) linjeingång
Röd	Intern fågelsångsmikrofon

LÅSA INSPELNING

Ibland vill du spela in långa perioder eller vill kunna släppa inspelningsknappen medan inspelningen fortsätter. Det här gör du genom att:

1. Börja inspelningen som vanligt genom att trycka och **hålla in** en av de två inspelningsknapparna.
2. Tryck in av/på knappen en liten stund
3. Nu kan du släppa inspelningsknappen.
4. Du kommer att se kapacitetsindikatorn fortsätta blinka en gång i sekunden och inspelningen fortsätter.

För att avsluta inspelningen trycker du på inspelningsknappen och släpper den igen.

MARKERA HÖJDPUNKTER

Medan du är ute och spelar in kanske du vill markera några inspelningar som speciellt intressanta. Det här gör du genom att:

1. Medan du spelar in (fågelsång eller noteringar) släppa och åter trycka in inspelningsknappen (B eller C).
2. Så länge du inte släpper knappen i mer än en sekund så fortsätter inspelningen som en inspelning utan att brytas isär.
3. RememBird räknar antalet gånger du klickar och markerar dessutom exakt var i inspelningne du klickade.

När du lyssnar på inspelningarna på din dator ser du klicken som en stjärna (★) vid den inspelningen.

Ju fler gånger du klickar ju fler stjärnor kommer du att se intill din inspelning på datorn.

När du klickar så klicka inte för snabbt eftersom RememBird i så fall inte hinner notera att du släppt knappen innan du trycker in den igen.

Om du regelbundet använder RememBird för att notera detaljer runt fotografier och videor så kan du markera just dessa noteringar med ett visst antal klick. Till exempel kan du använda två klick för fotografinoteringar och tre klick för videonoteringar.

MAXIMERA BATTERIETS LIVSLÄNGD

De fågelskådare vi pratade med ville att RememBird skulle vara så lätt som möjligt så den använder bara ett enda AAA batteri. Fast det betyder att du måste byta batteri oftare än i apparater som använder fler eller större batterier.

För att få batteriet att räcka så länge som möjligt:

- Använd inte den interna högtalaren oftare eller på högre volym än du måste.
- Använd hörlurar istället för den interna högtalaren.
- Använd externa högtalare med egna batterier istället för hörlurar.
- Stäng av RememBird när du inte aktivt skådar

När du är hemma tar du ut batteriet eller ansluter RememBird till en USBkontakt med ström. Annars kommer den interna klockan att långsamt suga slut på batteriet. Även om du stängt av RememBird så tar ett fulladdat batteri slut på en till två månader.

Vi rekommenderar Lithium AAA batterier eftersom de förser RememBird med ström under en längre period för uppspelningar än alkaliska batterier med samma kapacitet.

Återuppladdningsbara NiMH batterier räcker inte lika länge som bra alkaliska batterier och tar slut väldigt abrupt. Sensorn för batterinivån kan inte ge speciellt mycket förvarning eftersom spänningen faller så snabbt.

Återuppladdningsbara NiCd batterier skall inte användas eftersom de inte kan laddas med tillräckligt mycket ström för att vara värt besväret.

Använd ALDRIG 3.6V Lithium batterier. Använda bara 1.5V AAA batterier.

MINIMERA VINDBRUS

Alla inspelningssystem påverkas av vindbrus. RememBird är gjord så att effekten av vindbrus minimeras men du bör fortfarande försöka anstränga dig att skydda mikrofonen under inspelning för att få bästa möjliga kvalitet.

Noteringsmikrofonen är placerad på det mest skyddade stället medan du använder kikare precis ovanför din näsa! Dina händer ger helt naturligt skydd runt mikrofonen när du använder kikaren, vilket låter dig spela in noteringar medan du tittar på en fågel.

Om du spelar in noteringar medan du håller kikaren framför dig eller håller ljudinspelaren i handen är mikrofonen inte lika bra skyddad så du bör vända dig bort från vinden och kupa händerna runt ljudinspelaren eller hitta en plats i lä om du är ute i starka stormbyar.



Inspelningalternativen later dig sätta ett valfritt 200Hz högpas vindbrusfilter. Det kan hjälpa till att ta bort vindmuller.

Den främre mikrofonen är uppenbart mindre skyddad och även om den har en liten inbyggd vindbaffel så råder vi dig att **kontrollera inspelningskvaliten omedelbart efter du spelat in**.

Ett användbart tips är att huka sig ner så lågt som möjligt. Vindhastigheten faller betydligt när du kommer närmare marken.

Försök också skydda mikrofonen eller peka den bort från vinden även om det är där fågeln sjunger ifrån. Du kan få betydligt bättre inspelningskvalitet på det viset.

ALLMÄN VÅRD

RememBird har använts mycket på de kallaste, våtaste och dammigaste platserna i världen och kan användas till och med i spöregn. Fast eftersom ljud måste komma in till mikrofonen kan ljudinspelaren inte göras helt vattentät.

Om du får vatten inuti ljudinspelaren och den slutar fungera:

- Ta bort batterihöljet och batteriet
- Placera ljudinspelaren där det är varmt så den får torka

ANPASSA PROGRAMMET

ANDRA ANVÄNDNINGSSOMRÅDEN ÄN SKÅDNING, T.EX. BETEENDEVETENSKAP

Texten i datorprogrammet bestäms av ett antal källor. Textfiler är under utveckling för andra användningsområden. Kontakta oss via forumet på www.remembird.com för mer information.

ANDRA SPRÅK

Om du vill hjälpa till att översätta RememBird till ditt språk kontakta oss via forumet på www.remembird.com så kan vi hjälpa dig komma igång.

SPECIFIKATIONER

Det här avsnittet ger dig tekniska specifikationer för:

1. RememBird ljudinspelaren
2. PC eller Mac som behövs för att köra det tillhörande datorprogrammet.

REMEMBIRD LJUDINSPELAREN

Detalj	Specifikation
Ström	1 x AAA Alkaliskt eller Lithium batteri
PC Interface	USB 2.0 via 5-pin mini-B honkontakt
Inbyggt minne	4GB
Hörlurskontakt	2.5mm 4-pol
Normalt ljudformat (andra format kan väljas)	MP3 128Kbps (sång) eller 40Kbps (noteringar), mono, 44.1KHz samplingsfrekvens.

MAC SPECIFIKATION

För att köra datorprogrammet för RememBird på en Apple Mac behöver du en dator som har:

- Mac OS-X 10.4 eller senare
- USB (1.1 minimum, 2.0 starkt rekommenderat) med en ledig kontakt
- 1GB diskutrymme för att installera datorprogrammet.

PC SPECIFIKATION

För att köra datorprogrammet för RememBird med Windows behöver du en dator som har:

- Microsoft Windows 2000, XP, Vista eller 7
- USB (1.1 minimum, 2.0 starkt rekommenderat) med en ledig kontakt
- 1GB diskutrymme för att installera datorprogrammet.

DISKUTRYMME

Mängden ledigt diskutrymme bestämmer hur många timmar med inspelningar du kan föra över till din dator. För att spara fler inspelningar måste du lägga till mer diskutrymme eller exportera gamla inspelningar till t.ex. CD eller DVD.

DATORPROGRAMREFERENS

Det här avsnittet beskriver alla menyalternativ och verktygsfältnappar i datorprogrammet till RememBird.

MENYER

ARKIV

För över inspelningar (Ctrl-U)

Om du har anslutit din RememBird till datorn kan du föra över inspelningarna från RememBird till din dator.

För över ljudhandbok

Om du köper en ljudhandbok så får du en kod skickad till dig som du använder här för att kunna föra över ljudhandboken till din dator och din RememBird.

Ladda ljudhandbok (Ctrl-Y)

Läser innehållsförteckningen i ljudhandboken (eller böckerna) på din anslutna RememBird. Sedan kan du spela upp inspelningarna från tabben Art i panelen Navigatör.

Skapa egen ljudhandbok (Ctrl-B)

Leder dig steg för steg till att skapa eller ändra din egen ljudhandbok som du kan för över till din RememBird.

Spara ändringar (Ctrl-S)

Sparar dina ändringar till databasen.

Skriv ut besök (Ctrl-P)

Skriver ut det besök du har valt.

Importera besök

Importerar besöks data från en annan RememBird databas. Välj den databas som innehåller besöket. Sedan väljer du datum du vill importera besök från. Programmet kommer be dig bekräfta att du vill importera besöken för den här dagen.

Spara Databas

Säkerhetskopierar RememBird databasen (eller om du bara vill spara en databaskopia att importera på en annan dator).

Återskapa databas

Ersätter den databasfil du använt hittills med en kopia av det du väljer. (Döper om den existerande databasfilen).

Avsluta (Ctrl-Q)

Avslutar datorprogrammet.

REDIGERA

Ta bort icke sparade ändringar (Ctrl-Z)

Tar bort alla ändringar du gjort sedan du sparade sist.

Döp om arter (Ctrl-R)

Låter dig döpa om en art överallt i datorprogrammet.

Sök efter arter (Ctrl-F)

Söker efter alla inspelningar med ett visst artnamn.

Ta bort arter (Ctrl-R)

Låter dig ta bort en art i artlistan. Du måste ta bort alla ställen där arten används först. Använd menyn Söka efter arter eller knappen i verktygsfältet.

Ändra lokaler (Ctrl+Alt-L)

Låter dig ändra en existerande local eller ta bort den (så länge inga besök finns på den här lokalen).

RememBird alternativ

Låter dig bestämma vilka alternativ som sedan förs över till ljudinspelaren. Ljudinspelaren måste vara ansluten för att kunna göra dessa ändringar. Här kan du välja:

- Hur många sekunder förinspelningsloopen skall vara.

- Hur länge ljudinspelaren skall spela in i förinspelningsloopen efter att du tryckt på en inspelningsknapp
- Hur länge ljudinspelaren fortsätter vara på efter att du senast tryckt på en knapp innan den stänger av sig själv för att spara ström
- Vilken kompressionsgrad ljudinspelaren skall använda för noteringar och fågelsång.
- Om du kan lyssna på det du spelar in i hörluren medan inspelningen pågår.

VISA

Verktysfält

Bestämmer om verktysfältet visas eller inte.

Normal vy

Visar datorprogrammet med de normala inställningarna.

ÅTGÄRDER

Hem

Spelar upp den första inspelningen från början för det här besöket.

Gå tillbaka

Spelar upp från början av den föregående inspelningen.

Början av inspelning

Spelar upp från början av den valda inspelningen.

Stopp

Stoppar uppspelningen.

Spela alla

Spelar upp den valda inspelningen från början. (Klicka någonstans i inspelningen för att spela upp från den punkten).

Gå framåt

Spelar upp från början av nästa inspelning.

Skapa nytt besök

Låter dig mata in detaljer om ett besök där du inte spelat in någonting.

Ändra besöksinformation (Ctrl-V)

Låter dig ändra besöksinformation (local, väder, kommentarer, observatörer).

Förbättra besöksinformation (Ctrl-L)

Låter dig specificera en ny lokal med början från den här inspelningen.

Lägg till beskrivning

Låter dig lägga till noteringar som inte hör till en inspelning. Datorprogrammet lägger till dina noteringar efter den valda inspelningen eller noteringen.

Ta bort inspelning (Ctrl-X)

Tar bort en inspelning. Tills du sparar (**Spara ändringar**) kan du få tillbaka inspelningen igen (och allt annat du gjort sedan du sparade) genom att klicka på **Ta bort icke sparade ändringar**.

Beskär inspelning (Ctrl-H)

Delar upp inspelningen som håller på att spelas upp i två delar på den punkt som spelas upp just nu.

Beskriv inspelning (Ctrl-A)

Låter dig lägga till information om en inspelning (arter, antal och kommentarer).

Exportera besök/inspelning (Ctrl-E)

Låter dig exportera en inspelning som en MP3 fil. Välj inspelningen och sedan var du vill spara den exporterade filen och med vilket namn.

För att exportera ett helt besök välj det i rutan. Alla noteringar kommer att exporteras i ett Excelark (.xls) på den plats du väljer. Du kan också välja att exportera alla fågelsånger och/eller inspelade noteringar som MP3 filer.

HJÄLP

Om RememBird

Visar den version av datorprogrammet som du använder.

RememBird Hjälp (F1)

Visar hjälpfilen.

Vad är nytt

Visar vad som ändrat sig i datorprogrammet.

Sök efter uppdateringar

Datorprogrammet söker efter uppdateringar på internet. Det här sker automatiskt när datorprogrammet startar så du behöver bara göra detta om du inte var uppkopplad mot internet när du startade programmet, men är uppkopplad nu.

Sök efter nya meddelanden

Datorprogrammet söker på internet efter produktnyheter. Det här sker automatiskt när datorprogrammet startar så du behöver bara göra detta om du inte var uppkopplad mot internet när du startade programmet, men är uppkopplad nu.

VERKTYGSFÄLT

FÖR ÖVER INSPELNINGAR (CTRL-U)

För över inspelningar från RememBird om den är ansluten.

LADDA LJUDHANDBOK (CTRL-Y)

Läser innehållsförteckningen i ljudhandboken (eller böckerna) på din anslutna RememBird. Sedan kan du spela upp inspelningarna från tabben Art i panelen Navigatör.

SKAPA EGEN LJUDHANDBOK (CTRL-B)

Leder dig steg för steg till att skapa eller ändra din egen ljudhandbok som du kan för över till din RememBird.

SPARA ÄNDRINGAR (CTRL-S)

Sparar dina ändringar till databasen.

SKRIVA UT BESÖK (CTRL-P)

Skriver ut det besök du har valt.

TA BORT ICKE SPARADE ÄNDRINGAR (CTRL-Z)

Tar bort alla ändringar du gjort sedan du sparade sist.

SÖKA EFTER ARTER... (CTRL-F)

Söker efter alla inspelningar med ett visst artnamn.

ÄNDRA LOKALER... (CTRL+ALT-L)

Låter dig ändra en existerande local eller ta bort den (så länge inga besök finns på den här lokalen).

REMEMBIRD ALTERNATIV

Låter dig bestämma vilka alternativ som sedan förs över till ljudinspelaren. Ljudinspelaren måste vara ansluten för att kunna göra dessa ändringar..

HEM

Spelar upp den första inspelningen från början för det här besöket.

GÅ TILLBAKA

Spelar upp från början av den föregående inspelningen.

BÖRJAN AV INSPELNING

Spelar upp från början av den valda inspelningen.

SPELA ALLA/PAUSA

Spelar upp den valda inspelningen från början. (Klicka någonstans i inspelningen för att spela upp från den punkten)

GÅ FRAMÅT

Spelar upp från början av nästa inspelning.

SKAPA NYTT BESÖK

Låter dig mata in detaljer om ett besök där du inte spelat in någonting.

ÄNDRA BESÖKSINFORMATION (CTRL-V)

Låter dig ändra besöksinformation (local, väder, kommentarer, observatörer).

FÖRBÄTTRA BESÖKSINFORMATION (CTRL-L)

Låter dig specificera en ny lokal med början från den här inspelningen.

LÄGGA TILL BESKRIVNING

Låter dig lägga till noteringar som inte hör till en inspelning.

TA BORT INSPELNING (CTRL-X)

Tar bort en inspelning. Tills du sparar (**Spara ändringar**) kan du få tillbaka inspelningen igen (och allt annat du gjort sedan du sparade) genom att klicka på **Ta bort icke sparade ändringar**.

BESKÄRA INSPELNING (CTRL-H)

Delar upp inspelningen som håller på att spelas upp i två delar på den punkt som spelas upp just nu.

BESKRIVA INSPELNING (CTRL-A)

Låter dig lägga till information om en inspelning (arter, antal och kommentarer).

EXPORTERA BESÖK/INSPELNING (CTRL-E)

Låter dig exportera en inspelning som en MP3 fil. Välj inspelningen och sedan var du vill spara den exporterade filen och med vilket namn.

För att exportera ett helt besök välj det i rutan. Alla noteringar kommer att exporteras i ett Excelark (.xls) på den plats du väljer. Du kan också välja att exportera alla fågelsånger och/eller inspelade noteringar som MP3 filer..

HJÄLP (F1)

Visar hjälpfilen.

GARANTI & SUPPORT

Förutsatt att du använder produkten enligt tillverkarens instruktioner garanterar vi att produkten fungerar i tolv månader från inköpsdatumet i enlighet med specifikationerna beskrivna på sidan "Product Details" på RememBirds webbsida www.remembird.com

För att undvika tvekan gäller den här garantin inte fel orsakade av olyckor, försummelse, felanvändning, eller vanligt slitage.

Denna garanti påverkar inte dina lagliga rättigheter.

HUR DU RETURNERAR PRODUKTEN

Om din RememBird inte fungerar följ den här support proceduren.

Om produkten fortfarande är i garantiperioden (i enlighet med villkoren ovan) kommer vi att reparera eller byta ut produkten kostnadsfritt och skicka tillbaka den till dig. Om garantiperioden har löpt ut kommer vi att meddela dig om produkten kan repareras och i så fall hur mycket detta kostar. Vänligen notera att vi inte kommer att reparera produkter med utlöst garanti innan vi mottagit full betalning.

SUPPORT

Utöver produktgarantin erbjuder vi gratis telefonsupport för all programvara som är del i produkten under 90 dagar från inköpsdatumet av denna product. Om du behöver telefonsupport gå till <http://www.remembird.com/html/support.html> för detaljerade instruktioner.

Om ditt problem inte kan lösas via online hjälp kommer vi att be dig kontakta oss via epost på support@remembird.com eller via vanlig post på adressen ovan. Vår supportpersonal kommer då att kontakta dig normalt inom två arbetsdagar.

REMEMBIRD II JÄMFÖRT MED REMEMBIRD I

Om du redan är bekant med den ursprungliga RememBird så kan tabellen nedan vara behjälplig.

Extern Mikrofon	Erfordrade RememBird-X	Använd adaptersladden ADAPT2
Hörlur	Inkluderad	Ersatt med intern högtalare men fortfarande tillgänglig som valfritt tillbehör
Lås inspelningsläge	Tryck på den andra inspelningsknappen medan du spelar in	Tryck på av/på knappen medan du spelar in
Ljudfältguide	En per minneskort	Upp till sju på din RememBird
Minneskort	MMC, MMC Plus eller Mobile MMC	Behövs inte. 4GB inbyggt
Ljudfältguider	Valfritt	En inkluderad i de flesta regioner. Titta på vår webbsida för senaste täckningsinformation.
Inspelningsförstärkning	Fast	Högre. Manuell justering är valfri. I normal läget justeras förstärkningen automatiskt för inspelade noteringar.
Överföring	USB 1.1	USB 2.0



RememBird är skyddad av det brittiska patent numret GB2401240 och andra patent är under ansökan. RememBird uppfyller kraven på radiostörning inom EU.

FCC Klass B certifiering

Denna apparat uppfyller del 15 av FCCs regelverk. Användande är betingat av dessa två villkor: (1) apparaten får inte orsaka skadlig störning och (2) apparaten måste klara att ta emot störning inklusive sådan störning som kan medföra oönskad aktivitet.

Ändringar som parten ansvarig för kravuppfyllnaden inte har godkänt kan upphäva användarens rätt att handhava utrustningen.

Dessa begränsningar är skapade för att skapa rimligt skydd mot skadlig störning i bostadsmiljö. Denna utrustning skapar, använder och utstrålar radioenergi och om den inte installeras och används enligt instruktionerna kan den orsaka skadlig störning på radiokommunikation. Hursomhelst finns det inga garantier att störningar inte kan uppkomma i en viss situation.

Om denna utrustning orsakar skadligt störning på radio eller TV mottagning, vilket kan bestämmas genom att stänga av och sätta på utrustningen, uppmanas användaren att försöka rätta till störningen genom en eller fler av det följande åtgärderna:

- Rikta om eller flytta på den mottagande antennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Fråga handlaren eller en erfaren radio/TV tekniker om hjälp.

Copyright © Software Hothouse Ltd 2005-2010. Alla rättigheter reserverade. Återskapande, överföring, distribution eller lagring av hela eller delar av innehållet av detta document i någon form är förbjudet utan att först mottagit skriftligt tillstånd från Software Hothouse Ltd.

RememBird[®] är ett registrerat varumärke tillhörande Software Hothouse Ltd. Velcro[®] är ett registrerat varumärke tillhörande Velcro Industries B.V. Microsoft[®] och Windows[®] är registrerade varumärken tillhörande Microsoft Corporation. Andra produkt- och bolagsnamn som nämns i den här guiden eller som en del av förpackningen kan vara varumärken tillhörande dess ägare.

Inköp och användning av RememBird ljudinspelare regleras av "RememBird Terms and Conditions". Du kan hitta dessa här www.remembird.com/html/terms_conditions.html. Software Hothouse utvecklar hela tiden RememBird och förbehåller sig rätten att ändra och förbättra produkten utan förvarning.

Under inga förhållanden är Software Hothouse ansvarigt för någon sorts förlust av ljudinspelningar eller data, skador på kikare eller tubkikare eller andra speciella skador, oförutsedda skador, följdskador, eller indirekta skador oavsett orsak. Innehållet i det här dokumentet ges i befintligt skick. Bortsett från lagkrav ges inga garantier av någon sort explicita eller implicita, inklusive men inte begränsat till antydda garantier om säljbarhet och duglighet för ett visst ändamål görs med hänvisning till korrekthet, tillförlitlighet, eller innehållet i det här dokumentet. Software Hothouse förbehåller sig rätten att ändra eller ta tillbaka det här dokumentet utan förvarning.